

club LLUMIA

PASATIEMPOS

**JUEGOS
DIVERSIÓN
EDUCACIÓN**

Con los pasatiempos del MARQ aprendes cosas útiles e interesantes de nuestra historia de forma entretenida.



1

ADIVINA LA PALABRA

Segunda parte de este juego que consiste en adivinar palabras. Espero que el primero no resultara muy complicado. Las soluciones del número anterior las tenéis en este cuadernillo de pasatiempos, al final. Las soluciones de éste, en el próximo número.

H

Nombre que le daban los romanos a la Península Ibérica.

I

Nombre que reciben los habitantes de la península ibérica en la época anterior a la romanización.

J

Contiene la J: conjunto de objetos que acompañan a un difunto en un enterramiento.

K

Tipo de recipiente cerámico con forma de sombrero (chistera) y decorado con pinturas, que utilizaban los iberos.

L

Nombre que recibía Alicante en la época romana. Las ruinas de dicha ciudad se encuentran en el Tossal de Manises, en la playa de la Albufereta.

M

Elementos decorativos formados por piezas pequeñas, normalmente teselas de colores, que formaban dibujos. Muy utilizado en los pavimentos de las domus romanas.

2

VISTE A...

UN SOLDADO ROMANO.

Os proponemos un divertido juego. Consiste en identificar elementos de la indumentaria y armas de un guerrero del poderoso ejército de Roma. En la columna de la izquierda tienes los nombres en latín y su traducción. Rellena los recuadros en blanco y ¡mucho suerte!

SCUTUM - ESCUDOS

GALEA - CASCO

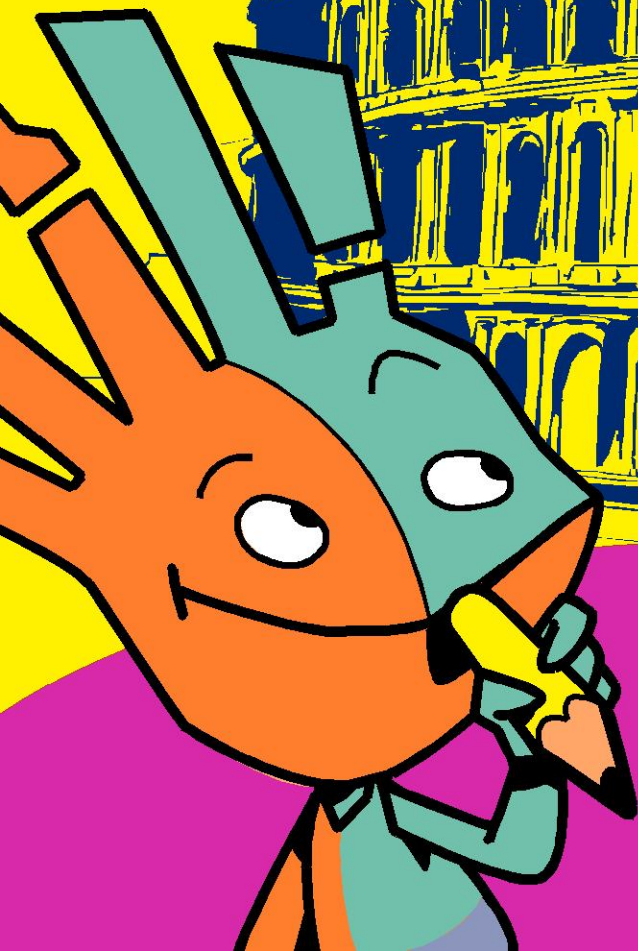
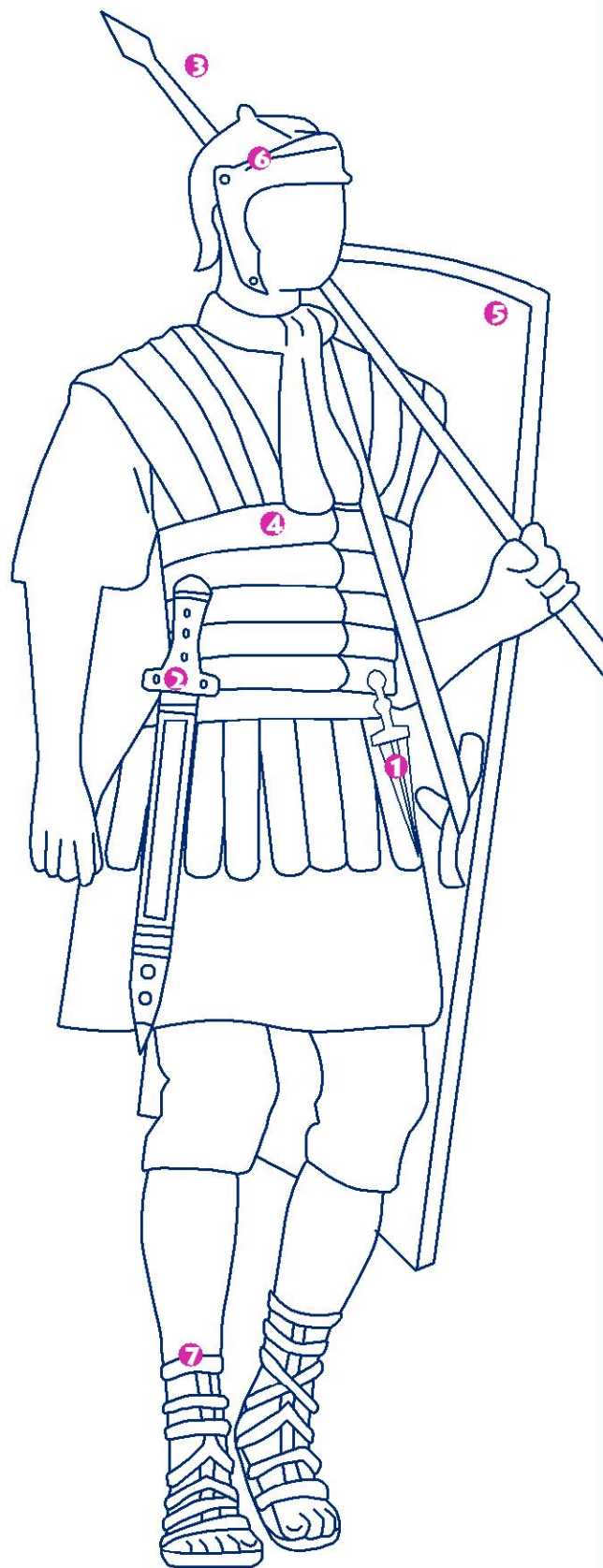
GLADIUS - ESPADA

PILUM - LANZA

PUGIO - PUÑAL

CALIGAE - SANDALIAS

LORICA - ARMADURA





3

PALABRAS REVUELTAS

Ordena las siguientes letras y descubrirás las palabras secretas relacionadas con la exposición temporal

A M O I M

P I A P O R

A I P I M E D R

F O A A G S O R C

A R E M O S N





SOLUCIONES



OCTUBRE 2009 número 16

1 - SOPA DE LETRAS: INCLUIR LA PASADA SOPA DE LETRAS Y REMARCAR LAS PALABRAS SOLUCIONES

Y	S	E	S	T	A	T	U	A	V	B	A
T	I	R	C	A	E	V	K	X	J	P	Ñ
Q	U	E	N	L	E	V	E	I	L	E	R
M	A	N	D	S	O	K	A	M	I	S	A
D	I	P	A	I	G	O	L	H	S	F	H
B	S	U	O	R	S	N	I	A	U	I	N
J	A	H	G	E	R	C	G	S	Y	N	F
V	R	U	L	A	I	C	O	U	T	G	S
G	O	S	I	E	T	P	A	B	A	E	I
L	F	B	U	L	E	T	O	S	O	I	N
A	N	H	O	I	Ñ	K	P	F	P	L	Y
N	A	R	U	T	L	U	C	S	E	N	O

2 - PALABRAS REVUELTAS

ARQUEOLOGÍA
EXCAVACIÓN
RESTAURACIÓN
LLUMIQ
MUSEO

3 - ADIVINA LA PALABRA

▲ ARQUEOLOGÍA
B BELLEZA
C CONTESTANIA
D DOMUS
E EXVOTO
F FALCATA
G GRAFFITI

